

Macro Obiettivi	Obiettivi specifici	Attività progettuali	Ruolo ed attività previste per il volontario (da concordare col giovane in base alle sue attitudini)	Attività residenti	risorse umane impiegate	N. unità	Risorse tecniche strumentali
1. favorire la costruzione delle relazioni	1.1 Stimolare la narrazione e la memoria dei residenti	Laboratori della memoria	Il giovane raccoglie e rielabora i contenuti delle narrazioni su temi specifici	i residenti sono stimolati a ricordare frammenti della propria vita, riguardo al tema presentato, con tutto il bagaglio di fatti, esperienze e sentimenti	Animatrici, volontari, associazioni culturali, biblioteca	5	Strumento per la registrazione della voce dell'anziano o del familiare; computer per la compilazione dei modelli informatici relativi alla vita degli anziani; modulistica aziendale per appunti, proiettore, macchina fotografica, telecamera
	1.2 integrare le storie di vita degli anziani residenti	Raccolta biografica ed autobiografica	Il giovane raccoglie aspetti della vita dell'anziano, concentrandosi soprattutto sui suoi talenti, attraverso dialoghi guidati o tecniche che facilitano il recupero della memoria in relazione allo stato di gravità della persona.	I residenti raccontano le proprie abilità, esperienze di vita, passioni	animatrici, Responsabile del nucleo Alzheimer, Responsabile del nucleo oirasoli	4	Strumento per la registrazione della voce dell'anziano o del familiare; computer per la compilazione dei modelli informatici relativi alla vita degli anziani; modulistica aziendale per appunti
	1.3 coinvolgere i residenti dei nuclei con diversi profili di gravità ed autonomia in attività di socializzazione e di stimolo	Progetto "Evviva il parco": colazione al parco, passeggiate singole, giochi motori, attività di stimolazione multisensoriale - rivolte a residenti di tutti i profili di gravità	Accompagna il residente al parco per le diverse attività comprese nel progetto; sostiene/stimola/facilita il residente durante le attività; collabora nella preparazione del setting delle varie attività e nel riordino finale; al termine dell'attività riaccompagna il residente nel suo nucleo; registra su modulistica aziendale la presenza e la qualità della partecipazione di ciascun residente alle varie attività; registra su modulistica aziendale le motivazioni della eventuale non partecipazione all'attività di residenti prescelti.	<u>Colazioni al parco</u> : i residenti scelgono di fare colazione all'aperto nel parco, in un setting speciale, in tavoli a due, avendo la possibilità di incontrare residenti di altri piani, di leggere il giornale, di ascoltare la radio; <u>Passeggiate</u> : il residente con l'aiuto del volontario può fare passeggiate mattutine o pomeridiane nel parco; <u>giochi motori</u> : il residente partecipa al gioco del canestro, dei birilli, alla ginnastica collettiva all'aria aperta; <u>Stimolazione multisensoriale</u> : il residente è accompagnato nei diversi spazi del parco, per godere di profumi, colori, suoni speciali	animatrici, volontari AVULSS e Croce Rossa, familiari, collaboratori animazione	5	ausili per la deambulazione (girello, bastone, carrozzina), canestro, birilli, palle di diversa dimensione, carrelli vari per trasporto, radio, lettore CD, giochi vari, tavoli, sedie, sdraio
		progetto "Muoversi in compagnia"	Accompagna il residente nelle passeggiate all'interno e all'esterno della struttura, in paese, lungo la pista ciclabile	Il residente con l'aiuto del giovane volontario può fare passeggiate all'interno e all'esterno della residenza	animatrici, volontari	6	Macchina fotografica, auto
		Giochi di conoscenza	Il giovane accompagna i residenti nella sala in cui si svolgono giochi strutturati finalizzati alla conoscenza reciproca	I residenti approfondiscono la conoscenza degli altri residenti, scoprendo qualità, punti in comune, ecc..	animatrici	2	Carta, pennarelli, lavagna a fogli mobili, cartelloni
		Attività cognitive-motorie pre-pasto rivolte ai residenti lucidi, con minore compromissione delle autonomie	Il volontario collabora nella programmazione settimanale fatta dagli operatori di animazione, elabora e diffonde il calendario della programmazione, prepara il materiale utile per i giochi, predispose il setting per lo svolgimento dell'attività, informa i residenti sull'attività in programma, accompagna i residenti nello spazio dedicato all'attività, conduce i giochi, stimola gli anziani alla partecipazione attiva, incoraggia il coinvolgimento.	I residenti partecipano ai giochi quali: indovinelli, cruciverba, saltinamente, indovina la parola, birilli, canestro; acquisiscono fiducia in se stessi, solidarizzano, cooperano, incoraggiano gli altri, si muovono,	Animatrici	2	cartoncini, cartelloni, carta da imballaggio, pennarelli, lavagne a fogli mobili, gessi, birilli, canestro, palle.
		Progetto "La casa dentro la casa": programma di eventi - interni o esterni - che prevedono la partecipazione attiva della comunità locale	Partecipa all'organizzazione degli eventi, prepara e diffonde il materiale di informazione e promozione dell'evento, accompagna i residenti nel luogo dell'evento, compartecipa all'evento in continua relazione con gli anziani	Feste di compleanno, gite, mostre, presentazione di libri, uscite teatrali, spettacoli vari, esibizione di danze e cori, cineforum.	animatrici, associazioni culturali locali, volontari, familiari, personale sanitario e di assistenza	2	Per il giorno dell'attività prevista si preparano dei volantini che vengono collocati in più posti al fine di rendere visibile a tutti, operatori e residenti, il luogo e l'ora esatta dell'evento designato. Si utilizzano inoltre pannelli per le varie espos
		Progetto "Laboratorio di fantasia e manualità" - Decorazione ambienti per le festività natalizie, pasquali, carnevalesche, ricorrenze particolari	Partecipa all'organizzazione dei laboratori, prepara e diffonde il materiale di informazione e promozione dei laboratori, accompagna i residenti nel luogo dell'laboratorio, partecipa al laboratorio stimolando gli anziani.	Creare oggetti decorativi per la casa utilizzando diverse tecniche	animatrici	2	Lavoretti con diversi materiali quali: carta crespa, cartoncini colorati, rametti, maschere, tempere e acquarelli
		Progetto "Caffè con i vicini di casa"	Prepara il setting e tutto l'occorrente per creare un ambiente domestico, caldo, accogliente e di incontro nel cucinino riservato a queste occasioni; favorisce il dialogo e l'interazione tra i residenti, conversa, comunica.	I residenti coinvolti rivivono e ripensano al caffè che si beveva a casa con familiari, vicini ed amici. Partecipano al momento ristorativo del caffè, aiutano a preparare il caffè e riordinare l'ambiente.	animatrici, collaboratori animazione	2	Servizio completo di caffè
		Il venerdì pomeriggio con le volontarie AVULSS	Contribuisce all'animazione del pomeriggio aiutando gli ospiti nel controllo dei numeri sulle schede della tombola, aiutando i residenti nello sperimentarsi in cucina o nelle varie attività	Giochi di società o momenti di cucina (sbucciare mele, preparare ingredienti per pizza, mescolare torte ecc.).	Animatrice e i volontari dell'associazione AVULSS	3	Si rende piacevole la permanenza delle volontarie e dei residenti all'attività, utilizzando le risorse messe a disposizione dalla nostra cucina, preparando caffè o tè. Giochi: carte, tombola ecc.;
		Soggiorno estivo	Aiuta nella preparazione e nel trasporto di tutto il materiale occorrente durante il soggiorno; aiuta nell'allestimento delle camere di albergo riservate agli anziani; partecipa al soggiorno estivo che dura due settimane e si svolge in una località trentina; accompagna le persone residenti alle gite e nelle diverse attività organizzate durante il soggiorno; partecipa alle attività ludico ricreative; durante il soggiorno torna più volte in struttura per approvvigionamenti di materiali vari (abbigliamento, oggetti personali dei residenti, farmaci, materiale sanitario,...)	I residenti vivono due settimane di vacanza in una zona turistica del Trentino	Animatrice, operatori d'assistenza, infermiere, volontari	15	Macchina fotografica, auto,
		Progetto "Canti" e progetto "Teatro"	Coinvolge volontari, parenti, operatori e residenti in attività di canto e drammatizzazione. Favorisce situazioni di ascolto, di attenzione, di mimica, di comunicazione. Canta e suona insieme ai residenti.	Canto, riconoscimento attraverso l'ascolto dei brani proposti, uso di strumenti musicali. Con la frequenza di un incontro alla settimana.	Animatrici, volontari	2	Durante l'attività di canto si utilizzano le raccolte di canzoni tipiche o religiose.
	1.4 valorizzare la funzione sociale e cognitiva del momento dei pasti, per mantenere alto il desiderio di alimentarsi degli anziani fragili.	Progetto "Per il piacere di mangiare"	precedenti all'ingresso nella residenza; prepara l'ambiente e la tavola (luminosità, assenza di rumori, completezza dell'apparecchiatura della tavola...); facilita l'instaurarsi di ritualità collegate al pasto; si adopera per una stimolazione sensoriale durante il momento del pasto; favorisce una serena relazione con il residente durante il pasto (informa del menù, spiega il contenuto dei piatti, invoglia, offre alternative, ascolta i suggerimenti...); somministra il pasto rispettando i tempi del residente e incentivando la sua autonomia; personalizza il servizio quando necessario (orari, pietanze, spazi, consistenze e temperature dei pasti, utensili, posate,...). Si occupa di progettare un menù leggibile e chiaro, stampare e diffondere i menù giornalieri in tutte le sale da pranzo	I residenti fragili, a rischio nutrizionale, si alimentano piacevolmente	operatori di assistenza, volontari, familiari	6	stoviglie adatte ai singoli residenti, materiale vario per apparecchiatura della tavola, menù

Macro Obiettivi	Obiettivi specifici	Attività progettuali	Ruolo ed attività previste per il volontario (da concordare col giovane in base alle sue attitudini)	Attività residenti	risorse umane impiegate	N. unità	Risorse tecniche strumentali
2. contribuire al miglioramento di alcune dimensioni del benessere dell'anziano	2.1 supportare l'anziano nelle diverse occasioni di uscita individuale dalla struttura o in situazioni di ricovero: uscite per soddisfare richieste personali; visite specialistiche programmate.	accompagnamento a visite specialistiche esterne	il volontario accompagna il residente alla visita programmata; riceve indicazioni puntuali sulle visite specialistiche programmate e sugli automezzi da utilizzare dall'ufficio amministrativo; riceve indicazioni di comportamento con il residente e con i referenti esterni dagli infermieri; riceve indicazioni per il trasferimento dell'anziano (dalla carrozzina all'auto o al furgone) dai fisioterapisti; riceve la documentazione sanitaria dagli infermieri; sostiene il residente durante il tempo di attesa; consegna la documentazione all'equipe sanitaria e ritira il referto; riaccompagna il residente in struttura. In alternativa, il volontario può fare da autista	Visite mediche specialistiche programmate; day-hospital	collaboratori di animazione, volontari, familiari	4	automezzi aziendali (auto, furgone attrezzato per disabili), cellulare aziendale
		attenzione alla persona ricoverata	il volontario visita ogni 2/3 giorni il ricoverato, consegna biancheria pulita, ritira la sporca, accompagna altri residenti a fare visita al ricoverato, fa compagnia al ricoverato, lo aiuta nell'assunzione del pasto se necessario.	ricoveri ospedalieri	animatrici, volontari, familiari	4	automezzi aziendali (auto, furgone attrezzato per disabili), cellulare aziendale
		accompagnamento in uscite brevi per soddisfare richieste personali dei residenti	programma insieme al residente l'uscita (es. uscita al mercato, uscita in paese, commissioni burocratiche), accompagna l'anziano incoraggiandolo ad effettuare le commissioni in autonomia, appoggiandolo.	uscite al mercato, uscite in paese o in città per per piccoli acquisti, rientri brevi a domicilio, visite ad amici.	animatrici, collaboratori animazione, volontari, familiari	3	automezzi aziendali
	2.2 favorire la socialità attraverso la partecipazione dei residenti agli eventi della comunità locale organizzate sia all'esterno della residenza che all'interno.	Progetto "La casa dentro la comunità, la comunità dentro la casa": programma di eventi - interni o esterni - che prevedono la partecipazione attiva della comunità locale	Partecipa all'organizzazione degli eventi, prepara e diffonde il materiale di informazione e promozione dell'evento, accompagna i residenti nel luogo dell'evento, partecipa all'evento in continua relazione con gli anziani	Feste di compleanno, gite, mostre, presentazione di libri, uscite teatrali, spettacoli vari, esibizione di danze e cori, cineforum.	animatrici, associazioni culturali locali, volontari, familiari, personale sanitario e di assistenza	2	si preparano dei volantini che vengono collocati in più posti al fine di rendere visibile a tutti, operatori e residenti, il luogo e l'ora esatta dell'evento designato. Si utilizzano inoltre pannelli per le varie esposizioni
	2.3 contribuire alla soddisfazione del bisogno di salute dell'anziano attraverso un puntuale approvvigionamento di farmaci e materiale sanitario	approvvigionamento di farmaci e materiale sanitario	una volta a settimana il volontario si reca presso la farmacia dell'Ospedale Santa Chiara di Trento per il ritiro dei farmaci; presso il magazzino della APSS a Trento per il ritiro di materiale sanitario; presso la farmacia dell'APSS a Pergine per il ritiro di materiale sanitario.	ricevono farmaci e materiale con puntualità	volontari, collaboratori animazione,	6	automezzi aziendali
	2.4 contribuire alla soddisfazione del bisogno di affettività dei residenti attraverso il supporto in laboratori programmati di pet therapy	Progetto "Pet - therapy" - ciclo di laboratori individuali e di gruppo di attività assistite dagli animali ; attività di accudimento di uccellini e tartarughe	Per i laboratori programmati il volontario prepara e diffonde il materiale di informazione sul ciclo di laboratori; aiuta a preparare il setting, accompagna i residenti nel luogo scelto per il laboratorio; sostiene/stimola/facilita il residente durante le attività; rileva e registra le reazioni e le emozioni dei residenti coinvolti; fotografa e filma i residenti nella loro interazione con i cani; collabora nel riordino finale; al termine dell'attività riaccompagna il residente nel suo nucleo; registra su modulistica aziendale la presenza e la qualità della partecipazione di ciascun residente alle varie attività; registra su modulistica aziendale le motivazioni della eventuale non partecipazione all'attività di residenti prescelti; alla fine del ciclo di laboratori prepara un video per la illustrazione degli esiti dell'attività a tutti i residenti e loro familiari. Il volontario collabora con i residenti nell'accudimento di uccellini e tartarughe presenti nella residenza.	Il residente interagisce con i cani gestiti da istruttori specializzati; il residente rievoca episodi della propria vita legati al rapporto con gli animali in generale e con i cani in particolare; accarezza il cane, lo spazzola, gli dà da mangiare, lo tiene al guinzaglio, gioca con la palla; si impegna nell'accudimento di uccellini e tartarughe.	Animatrice, fisioterapista, istruttori specializzati in pet therapy	4	Guinzagli, spazzole, salviette, giochi, palline, deodorante, profumo, dentifricio, telo anticivolo. Gabbiette, bastoncini, abbeveratoi, mangiatoie, mangime, sabbietta, nidi, altalene e giochi per gli uccellini
	2.5 favorire l'operosità dei residenti	Progetto "L'orto in casa"	Supporta il residente nelle attività legate alla cura dell'orto, prepara il materiale occorrente, stimola l'interesse e la partecipazione del residente al lavoro svolto, favorendo continuità nel lavoro, capacità di collaborare, utilizzo adeguato delle attrezzature, del materiale e dello spazio. Raccoglie dati (osservazioni e riflessioni ecc.) e descrive il lavoro svolto attraverso fotografie, allestimento cartelloni e registrazione in formato elettronico o cartaceo.	Coltivazione dell'orto: lavorazione del terreno, concimazione, semina, innaffiatura, raccolta. Pulizia della superficie. Coltivazione di bulbi da fiori. Cura delle piante interne, dei fiori sui poggioni.	Animatrici, volontari	5	Utilizzo di vari attrezzi per la coltivazione del terreno adibito ad orto. (Rastrello, zappa, concime, annaffiatoio, semenze e bulbi..)
		Progetto "Per il piacere di cucinare" - Laboratori di cucina	Il giovane accompagna i residenti nel luogo in cui si svolge il laboratorio di cucina, aiuta a preparare il setting e i materiali occorrenti, stimola l'anziano a manopolare oggetto, a misurare ingredienti, a ricordare ricette;	I residenti sono coinvolti in laboratori di cucina per preparare pietanze per sé e per gli altri invitati	Animatrici, volontari	4	utilizzo di tutte gli utensili di cucina
	2.6 valorizzare i momenti di cura e relax della persona	Progetto "Coccole e relax" sedute di tocco-massaggio	Collabora con l'animatore nell'accompagnamento del residente nella "Sala delle farfalle" dedicata ad attività di tocco-massaggio, prepara il setting prima di seduta, avendo cura delle luci, musica, temperatura; al termine della seduta riordina l'ambiente	Il residente potrà ricevere un trattamento di cura del corpo e potrà ottenere beneficio dal tocco-massaggio, anche per migliorare i disturbi dell'umore	Animatrici, fisioterapisti	3	Stereo, CD musicali, lampada sale Himalaia, diffusore di profumi ambientali
		Attività di parrucchiera ed estetista	Collabora con l'estetista e parrucchiera nell'accompagnamento del residente nel salone, e lo assiste durante la prestazione, riaccompagna il residente al piano a prestazione ultimata	Possibilità di accedere ai servizi di parrucchiera, estetista per mantenere curato il proprio aspetto e mantenere lo stile di vita precedente all'entrata in Casa.	Parrucchiera, estetista, collaboratori animazione, volontari	8	strumenti del mestiere di parrucchiera ed estetista
	2.7 contribuire all'orientamento temporale dei residenti	Lettura collettiva del giornale	Aiuta nell'accompagnamento dei residenti in sala magnolie e legge il giornale, stimola il dialogo e le riflessioni con i residenti.	ascoltano la lettura del giornale, commentano, domandano, confrontano, risolvono dubbi, si informano	Animatrici, collaboratori dell'animazione	2	Giornali quotidiani, riviste della APSP (Airona, Focus..)
3. favorire la libertà dei residenti	3.1 stimolare l'esercizio della libertà di scelta del residente e la sua partecipazione alle decisioni	Progetto "La voce dei residenti"	Il giovane sollecita, interpella, stimola i residenti a esprimere i propri desideri, pareri, gusti, preferenze, in dialoghi guidati, interviste, in focus group; verbalizza, registra le interazioni tra le persone, riflette, commenta con il gruppo di lavoro e partecipa alla progettazione di interventi che rispondano alle esigenze espresse	Il residente è coinvolto in dialoghi o in conversazioni in piccoli gruppi finalizzati a fare emergere le sue preferenze e i suoi punti di vista sulle cose della vita quotidiana	Animatrici	2	fogli di carta, Lavagna, Pennarelli
	3.2 favorire l'autonomia nella gestione del proprio denaro	Progetti "Arriva il gelataio" - "Muoversi in compagnia" - "Intrecci creativi"	Accompagna il residente nei luoghi di acquisto (il parco oppure negozi o centri commerciali); Supportare il residente nel ricordare ed annotare l'uso del denaro; facilita le relazioni nel gruppo	Il residente può uscire dalla struttura per piccoli acquisti presso negozi, mercerie, bar, centri commerciali	Animatrici, volontari	4	Mezzi di trasporto